

## Перспективи розвитку ігрового бізнесу в готелях

Дар'я Воробйова, Оксана Кирпиченкова

*Національний університет харчових технологій, Київ, Україна*

**Вступ.** Об'єкти розваг виступають одним з важливих елементів індустрії світового туризму – вони є як її складовою, так і фактором стимулювання розвитку. В Україні ігровий туризм знаходиться на початковій стадії формування, здобуваючи своє місце на ринку послуг.

**Матеріали і методи.** Під час дослідження використовувались загальноприйняті аналітичні методи, виконані з використанням інформаційних технологій, зокрема збір, обробка, узагальнення різноманітних джерел інформації та аналіз теоретичного матеріалу.

**Результати.** Ігровий туризм (розважальний туризм) - різновид туризму, в якому туристи-учасники, яких називають гравцями, керують ресурсами, даними через ігрові символи, з метою досягнення прибутку та розважальною метою.

Ігровий туризм – це поєднання туристичного та ігрового бізнесу, що охоплює тих гостей, які відвідують місця спеціально для азартних ігор. Вони приваблюють відвідувачів повноцінним відпочинком у готелі, який включає азартні ігри та розваги.

В усьому цивілізованому світі ігорний бізнес поставлений в жорсткі межі – як законодавчі, що природно з точки зору суспільних морально-етичних укладів, а також територіальні, що не менш важливо. В Україні цей вид сфери послуг знаходиться на початковій стадії свого розвитку. У зв'язку з цим постає задача досконалого вивчення сфери азартних ігор і їх впровадження у вітчизняній економіці, перш за все в поєднанні із туристичною сферою.

Закордонний досвід дозволяє виокремити ряд найпопулярніших ігрових розваг.

*Гра зі штучним інтелектом.* Розвиток ІТ-технологій змінив вже багато сфер, у тому числі і гемблінг-індустрію. Впровадження штучного інтелекту робить гру відповідальнішою та безпечнішою.

Суть зводиться до введення в гру роботів-круп'є, а також інтелектуальних камер, які змогли б розпізнавати підозрілу поведінку гравців, запобігати шахрайству.

*Ігри в реальному часі.* Готель пропонує не виходячи з номеру, за допомогою комп'ютеру, ігри з живим дилером, під час яких можна побачити справжній стіл для гри, який фізично розташований в ігровій залі. Камери та сенсори відстежують рухи дилера, карт, кульки, і таким чином гравець стежить за тим, що відбувається і може реагувати в реальному часі, спілкуватися з дилером, а отже отримати весь спектр позитивних емоцій від соціальної взаємодії під час гри.

*3D слоти.* Ігрові автомати існують вже понад два століття. Проблемою традиційних слотів була необхідність інтегрувати всю різноманітність комбінацій, виплат і ставок на механічні барабани. Казино шукали можливість зробити ігри більш гнучкими та візуально привабливими, що було враховано з появою 3D слотів.

*Віртуальна та доповнена реальність.* Впровадження технологій віртуальної та доповненої реальності в азартних іграх стало тенденцією. Завдяки таким розробкам з'явилися способи брати участь в іграх, які не поступаються офлайн геймінгу.

*Аналоги традиційним коштам.* Блокчейн та криптовалюта застосовуються у багатьох галузях, включаючи азартні розваги. Методика блокчейну забезпечує прозорість грошових транзакцій. Ігрові платформи на основі блокчейну гарантують збереження коштів та загалом є більш безпечними для гравців.

**Висновки.** Розваги, основані на азартних іграх, залучають особливу категорію гостей. Завдяки своїй економічній ефективності, різноманітності, можливостям майбутнього розвитку ця галузь заслуговує на увагу та впровадження в готелях.